

## COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

M T N - 91 - 21

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

## Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) 1(one) Megabyte is equal to \_\_\_\_\_ . (1) (ایک) میگا بائٹ \_\_\_\_\_ کے برابر ہوتا ہے۔
- (A)  $(1024)^2$  bytes بائٹس (B)  $(1024)^3$  bytes بائٹس (C)  $(1024)^4$  bytes بائٹس (D)  $(1024)^5$  bytes بائٹس
- (2) Routing is a process of taking \_\_\_\_\_ پر بھیجا جاتا ہے۔ (2) روٹنگ ایک ایسا عمل ہے جس میں ایک آلے سے ڈیٹا لے کر دوسرے آلے کو مختلف \_\_\_\_\_ data from one device and sending it to another device on different \_\_\_\_\_ .
- (A) Channel چینل (B) Network نیٹ ورک (C) Path پاتھ (D) Area ایریا
- (3) How many layers TCP/IP model has? (3) TCP/IP ماڈل کی کتنی لیئرز ہیں؟
- (A) 4 (B) 3 (C) 5 (D) 6
- (4) \_\_\_\_\_ means making illegal and \_\_\_\_\_ کامطلب ہے مالک کی اجازت کے بغیر سافٹ ویئر کی غیر قانونی، غیر مجاز شدہ نقل تیار کرنا۔ (4) unauthorized copies of the software without owner's permission.
- (A) Right رائٹ (B) Browsing براؤزنگ (C) Piracy پائیرسی (D) Privacy پرائیویسی
- (5) Which of the following is not a cyber crime? (5) درج ذیل میں سے کون سا سائبر کرائم نہیں ہے؟
- (A) Hacking ہیکنگ (B) Phishing crime فیشنگ کرائم (C) Identity theft شناخت کی چوری (D) Decryption ڈیکریپشن
- (6) What type of language is HTML? (6) HTML کس قسم کی لینگویج ہے؟
- (A) Programming پروگرامنگ (B) Scripting سکرپٹنگ (C) Object oriented آجیکٹ اورینٹڈ (D) Markup مارک اپ
- (7) Which is the correct HTML tag for inserting a line break? (7) لائن بریک داخل کرنے کے لیے درست HTML ٹیگ کون سا ہے؟
- (A) <BREAK> (B) <NEWLINE> (C) <BR> (D) <BL>
- (8) Which solution is not reached through proper algorithms planning or work planning? (8) کس حل کو مناسب الگورتھم پلاننگ (Planning) سے نہیں کھاجاتا؟
- (A) Prepared solution تیار شدہ حل (B) Candid solution کینڈڈ حل (C) Strategized solution حکمت عملی پر مبنی حل (D) Best solution بہترین حل
- (9) It is used to determine the flow of steps in a flowchart? (9) کسی فلو چارٹ میں مرحلے کے بہاؤ (Flow) کا تعین کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔
- (A) Process عمل (B) Terminal ٹرمینل (C) Flowline فلوائن (D) Connector کنیکٹر
- (10) The base of binary number system is: (10) ثنائی عددی نظام کی بیس ہے۔
- (A) 16 (B) 8 (C) 2 (D) 10

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

M 20-41-21

کل نمبر = 40

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

8 = 2 x 4

## 2. Attempt any four parts.

- What are the strategies of defining a problem?
- Define Problem Analysis.
- Describe the importance of flowchart in problem solving.
- Define an algorithm.
- What is meant by Hyper Link?
- Write down the names of main sections of HTML document.

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- ایک مسئلے کا تعین کرنے کا طریقہ ہائے کار کیا ہے؟
- مسئلے کا تجزیہ کرنے کی تعریف کریں۔
- مسئلہ حل کرنے میں فلو چارٹ کی اہمیت بیان کریں۔
- الگورتھم کی تعریف کریں۔
- ہائپر لنک سے کیا مراد ہے؟
- HTML کے ڈاکیومنٹ کے بنیادی سیکشن کے نام لکھیں۔

## 3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define memory.
- Convert  $(1000001)_2$  into decimal number system.
- Describe difference between volatile and non-volatile memory.
- What is meant by truth values?
- Define Piracy.
- What is cyber crime?

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- میموری کی تعریف کریں۔
- $(1000001)_2$  کو اعشاری عددی نظام میں تبدیل کریں۔
- دولاناٹل اور نان دولاناٹل میموری میں فرق بیان کریں۔
- ٹرو تھ ویلیوز سے کیا مراد ہے؟
- پائیرسی کی تعریف کریں۔
- سائبر کرائم کیا ہے؟

## 4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define the TCP/IP.
- Define IPv4 address.
- What is meant by message?
- What is Computer Network model?
- Write the characteristics of HTML.
- Write the use of `<html>` tag.

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- TCP/IP کی تعریف کریں۔
- IPv4 ایڈریس کی تعریف کریں۔
- پیغام سے کیا مراد ہے؟
- کمپیوٹرنیٹ ورک ماڈل کیا ہوتا ہے؟
- HTML کی خصوصیات بیان کریں۔
- `<html>` ٹیگ کا استعمال بیان کریں۔

## SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Explain determining requirements for a flowchart. 8
- Why is computer network needed? Write in detail. 8
- What is meant by Encryption? 8

5۔ فلو چارٹ کے لوازم کا تعین وضاحت سے لکھیں۔

6۔ کمپیوٹرنیٹ ورک کی ضرورت کیوں پڑتی ہے؟ تفصیل سے بیان کیجیے۔

7۔ خفیہ کاری سے کیا مراد ہے؟ نیز روزمرہ زندگی میں انٹرنیٹ پر خفیہ کاری کی اہمیت بیان کریں۔

Explain the importance of Encryption for everyday life on the Internet.

## COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

MTN-92-21

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

## Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Borrowing and installing a copy of \_\_\_\_\_ an application software is called \_\_\_\_\_.
- (A) Softlifting سافٹ لفٹنگ (B) Counterfeiting جعل سازی  
(C) Hard disk-loading ہارڈ ڈسک لوڈنگ (D) Online piracy آن لائن پائیرسی
- (2) Illegally accessing some one else's computer is called: \_\_\_\_\_
- (A) Softlifting سافٹ لفٹنگ (B) Confidentiality کانفیڈنشلٹی (C) Piracy پائیرسی (D) Hacking ہیکنگ
- (3) There are \_\_\_\_\_ types of headings in HTML document. \_\_\_\_\_ قسم کی ہیڈنگ ہو سکتی ہیں۔
- (A) 4 (B) 5 (C) 6 (D) 1
- (4) HTML language is used to create: \_\_\_\_\_ بنانے میں استعمال ہوتی ہے۔
- (A) Image تصویر (B) Tag ٹیگ (C) Webpage ویب پیج (D) Attribute ایٹری بیوٹ
- (5) \_\_\_\_\_ is a graphical representation of an algorithm. \_\_\_\_\_ الگورتھم کا ایک تصویری اظہار ہے۔
- (A) Matrix قالب (B) Graph گراف (C) Flowchart فلو چارٹ (D) Solution حل
- (6) Before problem solving, first we need to \_\_\_\_\_ a problem. \_\_\_\_\_ کرنا چاہیے۔
- (A) Analysis تجزیہ (B) Planning پلاننگ (C) Candid solution کینڈڈصل (D) Defining تعین
- (7) Number "17" is equal to \_\_\_\_\_ in binary system. \_\_\_\_\_ کے برابر ہوتا ہے۔
- (A) 10000 (B) 10110 (C) 10001 (D) 10100
- (8) The base of decimal number system is: \_\_\_\_\_
- (A) 2 (B) 8 (C) 10 (D) 16
- (9) E-mail stands for \_\_\_\_\_.
- (A) Electronic mail الیکٹرانک میل (B) Electrical mail الیکٹریکل میل  
(C) Electronic medium الیکٹرانک میڈیم (D) Electronic message الیکٹرانک پیج
- (10) How many basic components of communication system are? \_\_\_\_\_ کیونٹیکیشن سسٹم کے بنیادی اجزاء کتنے ہیں؟
- (A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

## SSC PART-I (9th CLASS)

## COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

2-92-2-11

کل نمبر = 40

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

8 = 2 x 4

## 2. Attempt any four parts.

- (i) Define flow line in flowchart symbols. (i) فلو چارٹ کی علامتوں میں فلو لائن کی تعریف کریں۔
- (ii) What is "Act it Out" strategy? (ii) ایکٹ اٹ آؤٹ کی حکمت عملی کیا ہے؟
- (iii) How is the strategy "Gain Back ground Knowledge" helpful in defining a problem? (iii) "مسئلے کا پس منظر معلوم کرنا" کا طریقہ مسئلے کا تعین کرنے میں کس طرح مددگار ہوتا ہے؟
- (iv) What is the purpose of "Input" and "Output" notation of an algorithm? (iv) الگورتھم کی علامت "ان پٹ" اور "آؤٹ پٹ" کا کیا مقصد ہوتا ہے؟
- (v) How can you insert line break in HTML page? (v) آپ HTML پیج میں لائن کو بریک کیسے کر سکتے ہیں؟
- (vi) What is meant by anchor in HTML? (vi) HTML میں انکر سے کیا مراد ہے؟

8 = 2 x 4

## 3. Attempt any four parts.

- (i) Convert  $(156)_{10}$  decimal into binary number system. (i)  $(156)_{10}$  کو ڈیسیمل سے بائینری عددی نظام میں تبدیل کریں۔
- (ii) Draw the truth table of NOT operator. (ii) NOT اوپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔
- (iii) What is the difference between Volatile and non-volatile memory? (iii) دو لائٹ اور نان دو لائٹ میموری میں فرق کیا ہے؟
- (iv) Convert  $(A23)_{16}$  Hexadecimal into binary. (iv)  $(A23)_{16}$  کو ہیکس ڈیسیمل سے بائینری میں تبدیل کریں۔
- (v) What is meant by Cyber Crime? (v) سائبر کرائم سے کیا مراد ہے؟
- (vi) What is Softlifting? (vi) سافٹ لٹفٹنگ کیا ہے؟

8 = 2 x 4

## 4. Attempt any four parts.

- (i) Define file sharing. (i) فائل شیئرنگ کی تعریف کریں۔
- (ii) What is meant by increasing storage capacity? (ii) محفوظ کرنے کی صلاحیت میں اضافے سے کیا مراد ہے؟
- (iii) What is meant by Message? (iii) پیغام سے کیا مراد ہے؟
- (iv) Describe Routing in the Internet. (iv) انٹرنیٹ پر روٹنگ کو بیان کریں۔
- (v) How to write Headings and Sub-headings in an HTML document? (v) ایک HTML ڈاکیومنٹ میں ہیڈنگز اور سب ہیڈنگز کیسے لکھتے ہیں؟
- (vi) Write the procedure to create Hyperlink to image. (vi) تصویر پر ہائپر لنک لگانے کا طریقہ کار تحریر کریں۔

## SECTION-II حصہ دوم

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

NOTE: Attempt any two questions.

5. Define flowchart. 8 (i) فلو چارٹ کی تعریف کریں۔ نیز فلو چارٹ کی کوئی سی تین علامات کا استعمال بیان کریں۔ 5
- Also write the use of any three flowchart symbols.
6. Define any four layers of Computer Network Model. 8 (ii) کمپیوٹرنیٹ ورک ماڈل کی کوئی سی چار لیئرز کی تعریف کریں۔ 6
7. Write note on Substitution Cipher Methods. 8 (iii) متبادل سازی کے طریقوں پر نوٹ لکھیں۔ 7